

ИГРА «ОДИН - МНОГО»

Автоматизация звуков Л - Ль

Цель игры:

- Автоматизация звуков Л-Ль (примечание: осуществляется только после постановки данных звуков).
- Формирование категории множественного числа имени существительного.
- Развитие фонематического восприятия.

Звук Л

Калач – калачи



Халат – халаты



Булавка – булавки



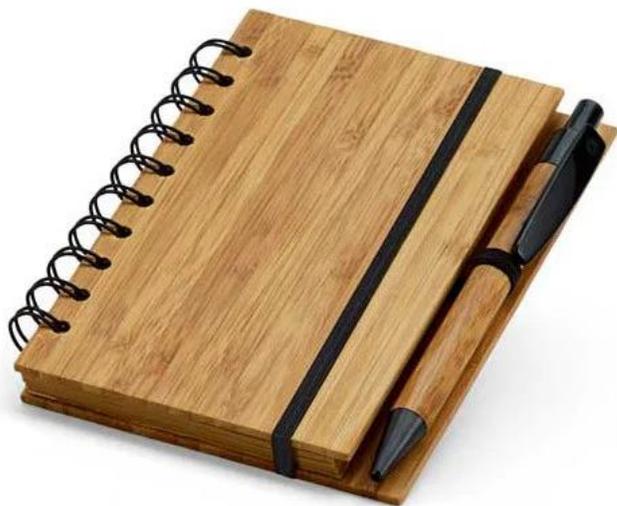
Слон – слоны



Лось – лоси



Блокнот – блокноты



Лошадь – лошади



Пилот – пилоты



Глобус – глобусы



Колодец – колодцы



Лужа – лужи



Тулуп – тулупы



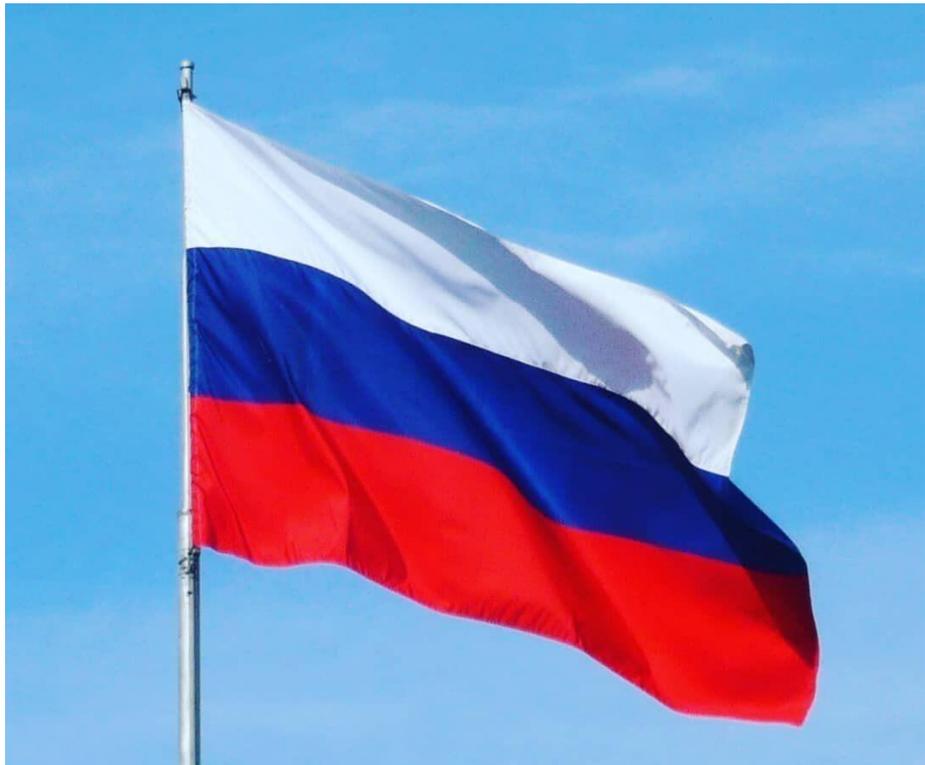
Пчела – пчёлы



Жёлудь – жёлуди



Флаг – флаги



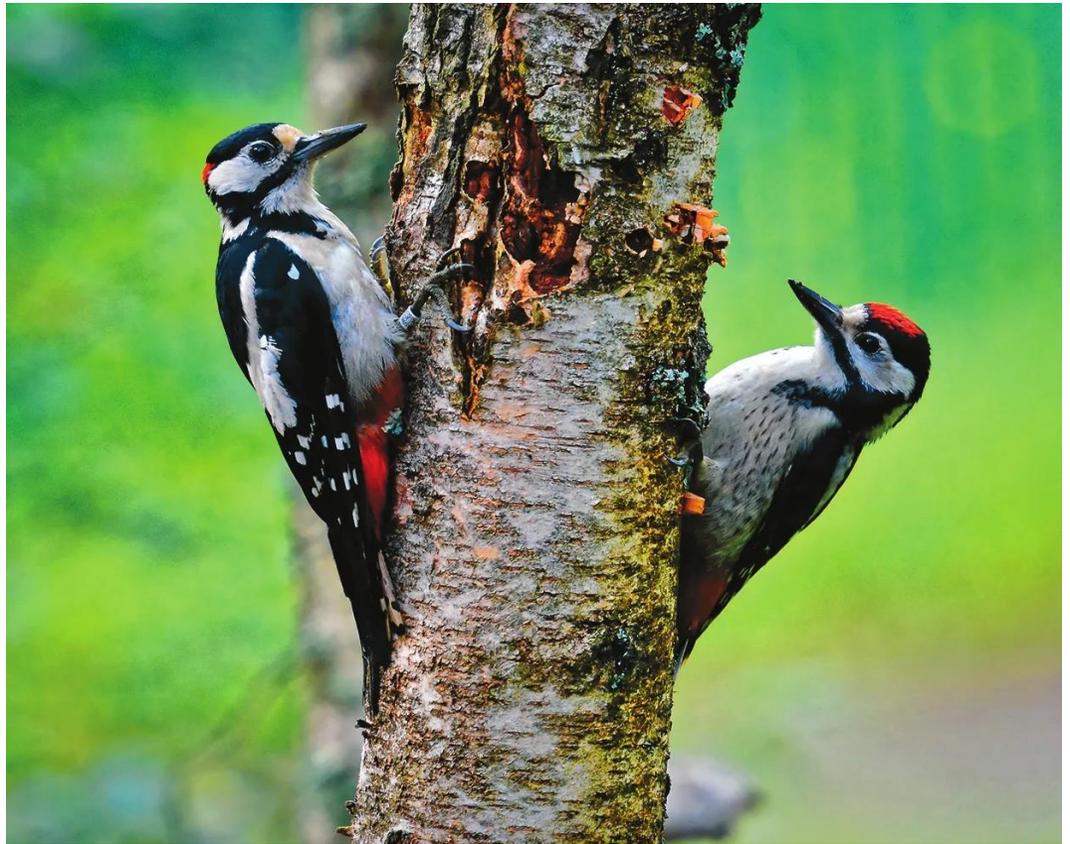
Булка – булки



Ёлка – ёлки



Дятел – дятлы



Лайка – лайки



Звук Ль

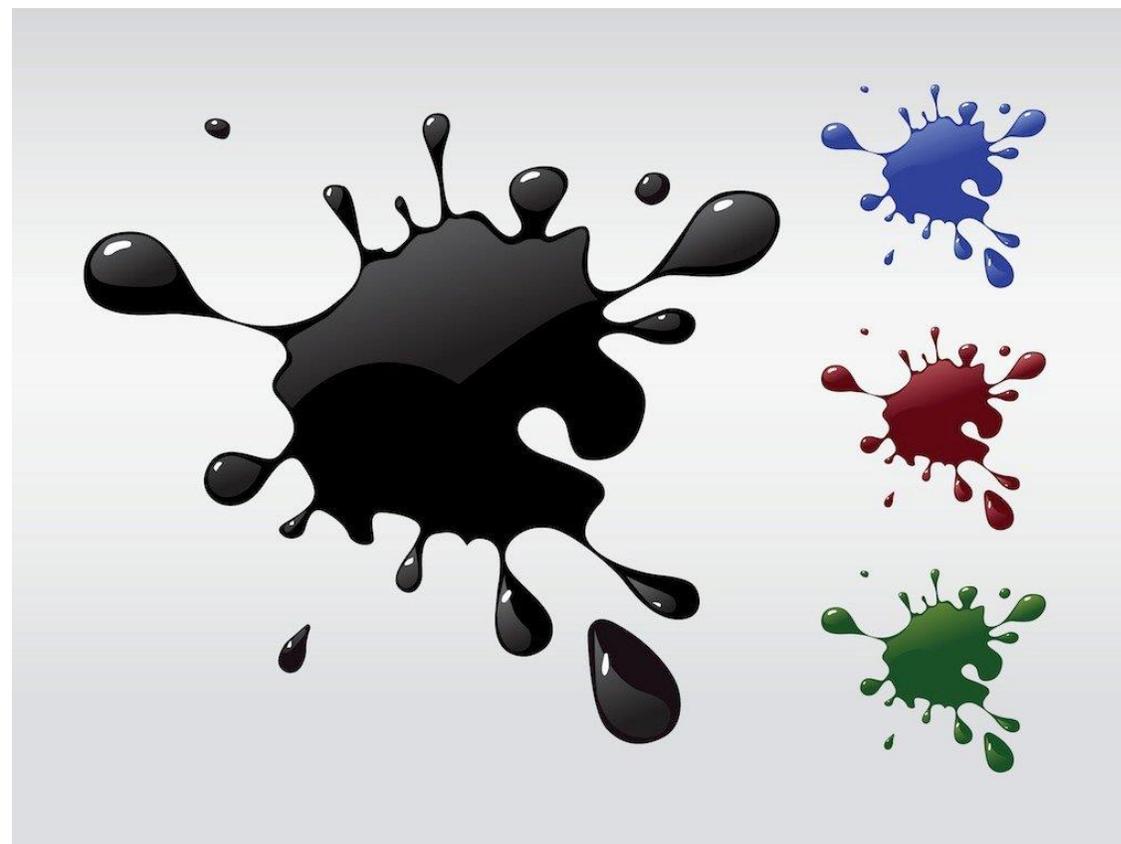
Лев – львы



Пальма – пальмы



Клякса – кляксы



Лиса – лисы



Билет – билеты



Тюлень – тюлени



Улитка – улитки



Леденец – леденцы



Люк – люки



Коляска – коляски



Блин – блины



Лягушка – лягушки



Ключ – ключи



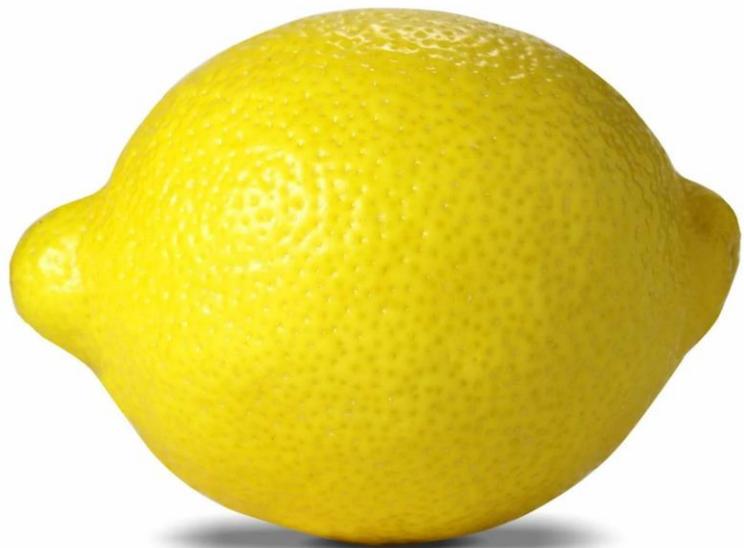
Клюшка – клюшки



Клетка – клетки



Лимон – лимоны



Лютик – лютики



Слива – сливы



Блюдце – блюдца



Ель – ели



