

# ИГРА «ОДИН - МНОГО»

---

Автоматизация звуков С-З-Ц

## Цель игры:

- Автоматизация звуков С-З-Ц (примечание: осуществляется только после постановки данных звуков).
- Формирование категории множественного числа имени существительного.
- Развитие фонематического восприятия.

# Звук С

## Собака – собаки



# Сапог – сапоги



# Ананас – ананасы



# Насос – насосы



# Автобус – автобусы



# Сок – соки



# Носок – носки



# Сумка – сумка



# Сундук – сундуки



# Сова – совы



# Колесо – колёса



# Стакан – стаканы



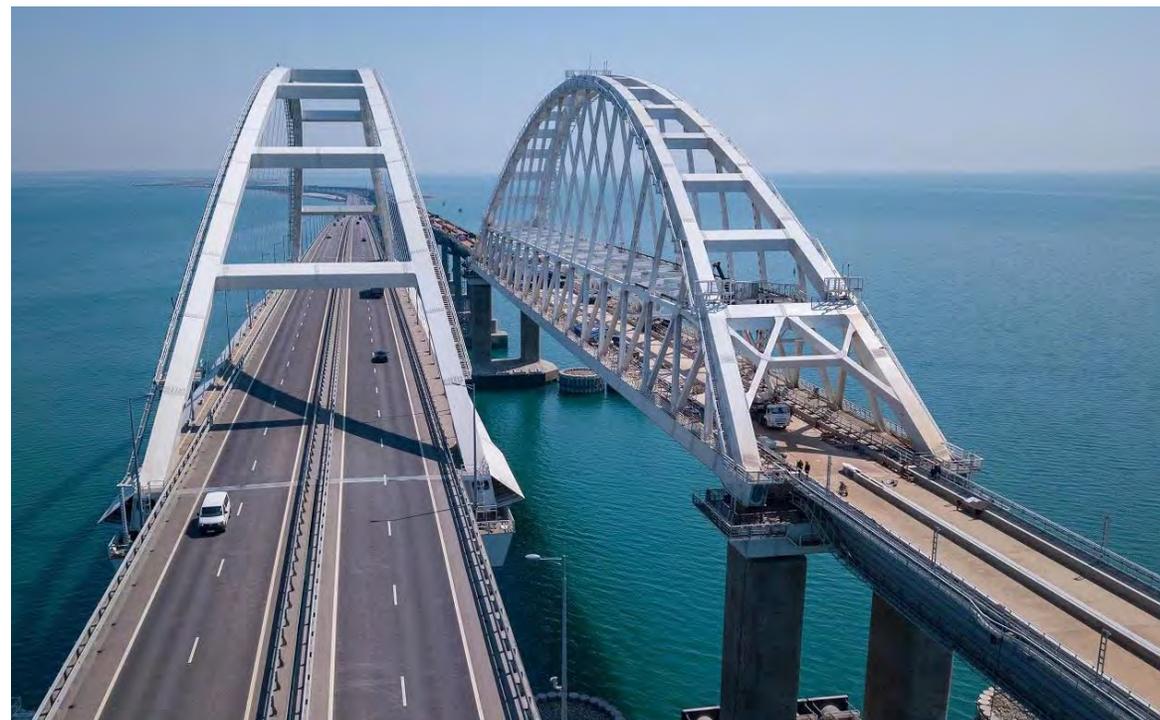
# Маска – маски



# Стол – столы



# Мост – мосты



# Аист – аисты



# Звук З

## Коза – козы



# Заяц – зайцы



# Таз – тазы



# ЗОНТ – ЗОНТЫ



# Ваза – вазы



# Медуза – медузы



# Завод – заводы



# Фазан – фазаны



# Здание – здания



# Звезда – звёзды



# Знак – знаки

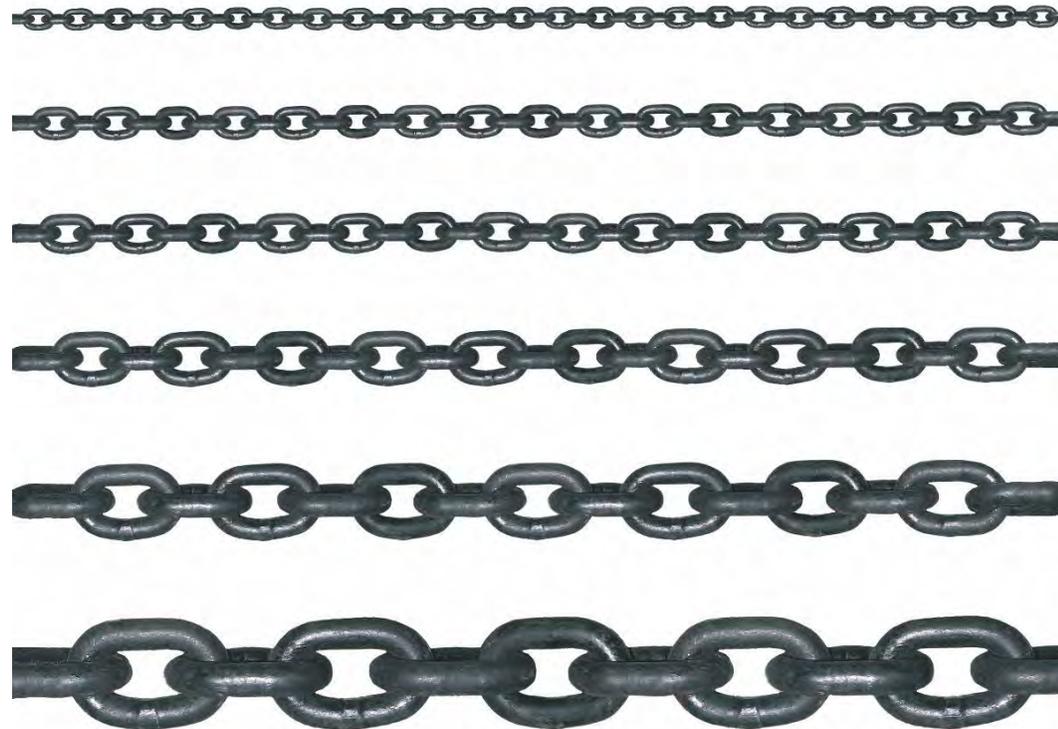


# Поезд – поезда



# Звук Ц

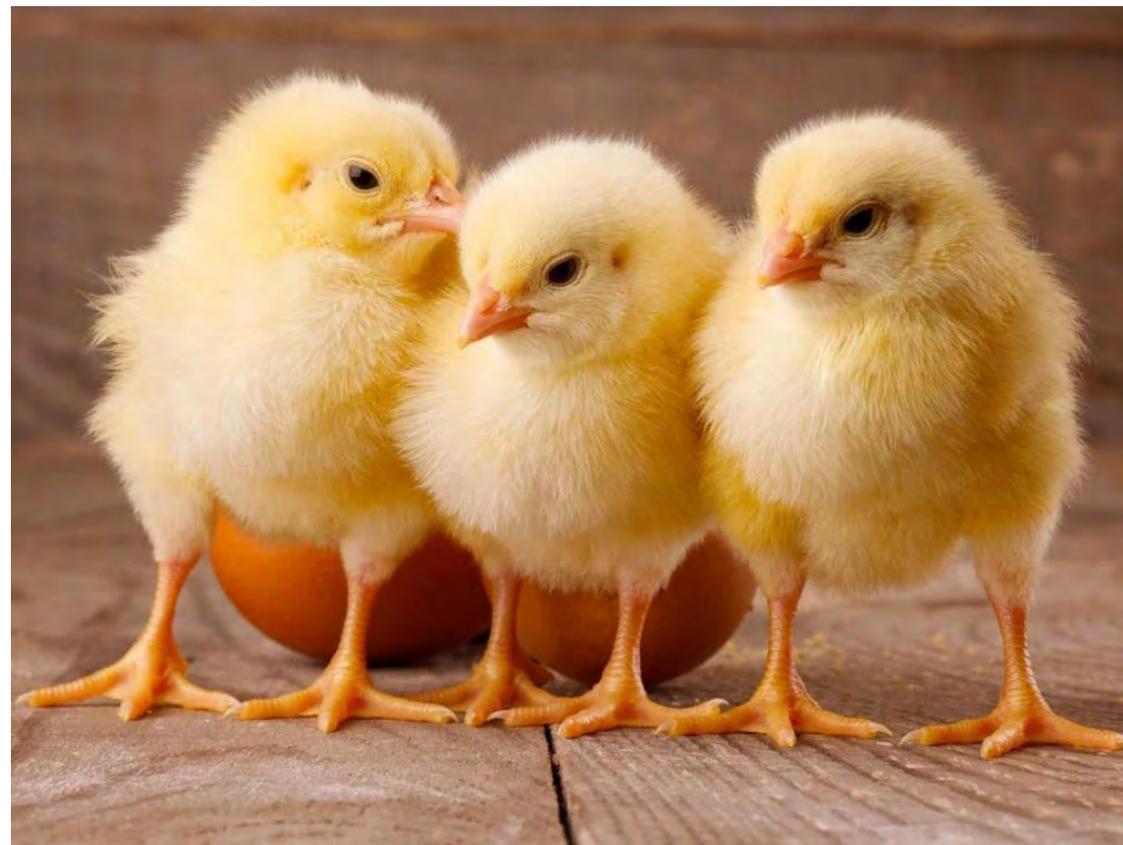
## Цепь – цепи



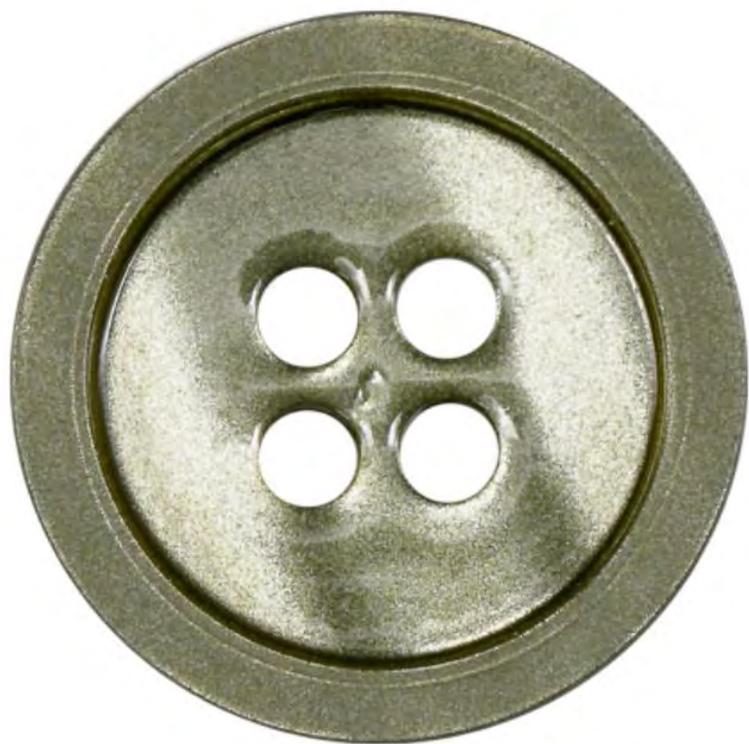
# Овца – овцы



# Цыплёнок – цыплята



# Пуговица – пуговицы



# Птица – птицы



Дрозд



Дятел



Жаворонок



Зяблик



Иволга



Индейка

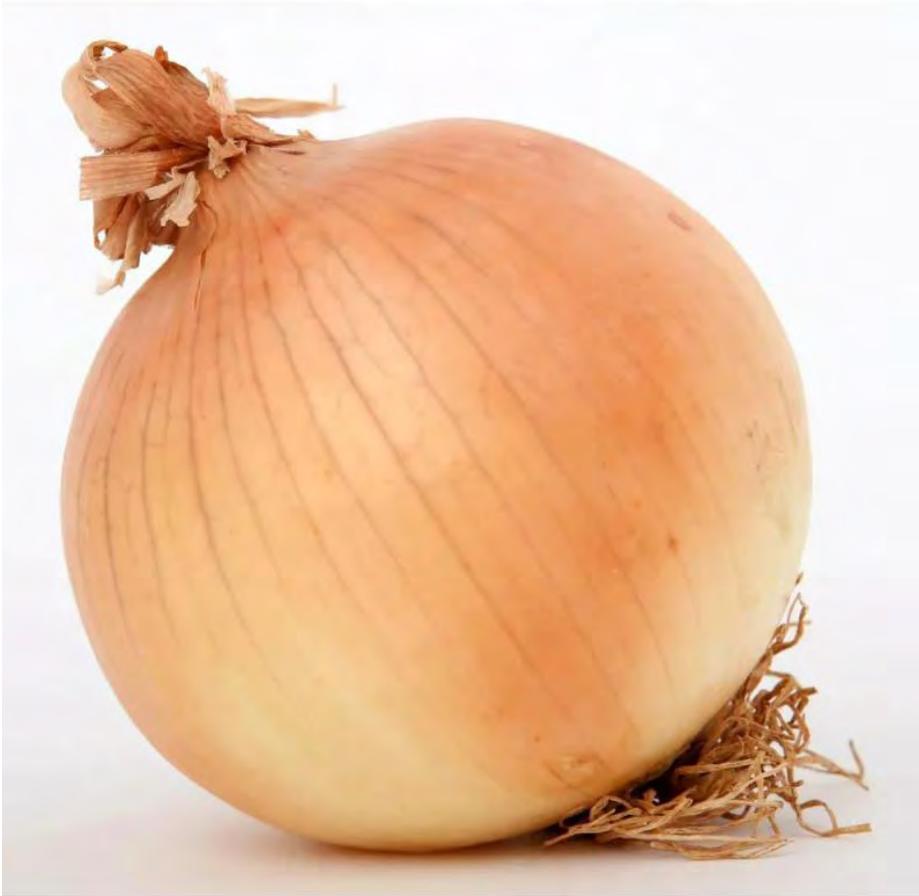
# Кольцо - кольца



# Леденец – леденцы



# Луковица – луковицы



# Акация – акации



# Цапля – цапли



# Цыганка – цыганки



# Лицо – лица



# Мельница – мельницы



# Блюдце – блюдца



