

ИГРА «ОДИН - МНОГО»

Автоматизация звуков Ш-Ж

Цель игры:

- Автоматизация звуков Ш-Ж (примечание: осуществляется только после постановки данных звуков).
- Формирование категории множественного числа имени существительного.
- Развитие фонематического восприятия.

Звук Ш

Шапка – шапки



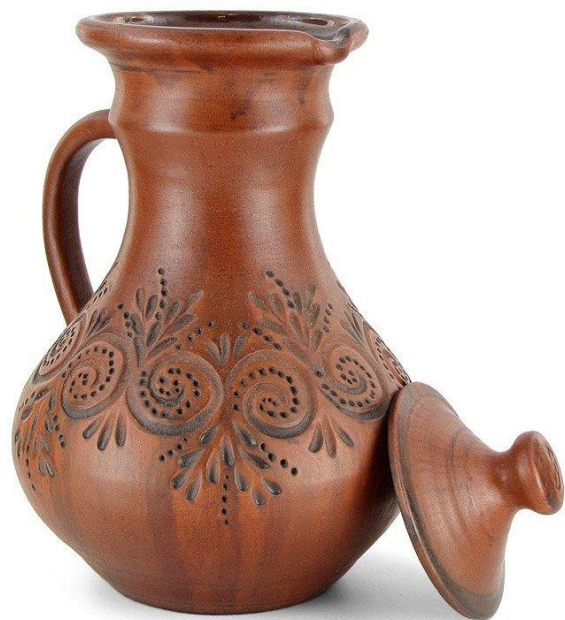
Шуба – шубы



Петушок – петушки



Кувшин – кувшины



Ландыш – ландыши



Шайба – шайбы



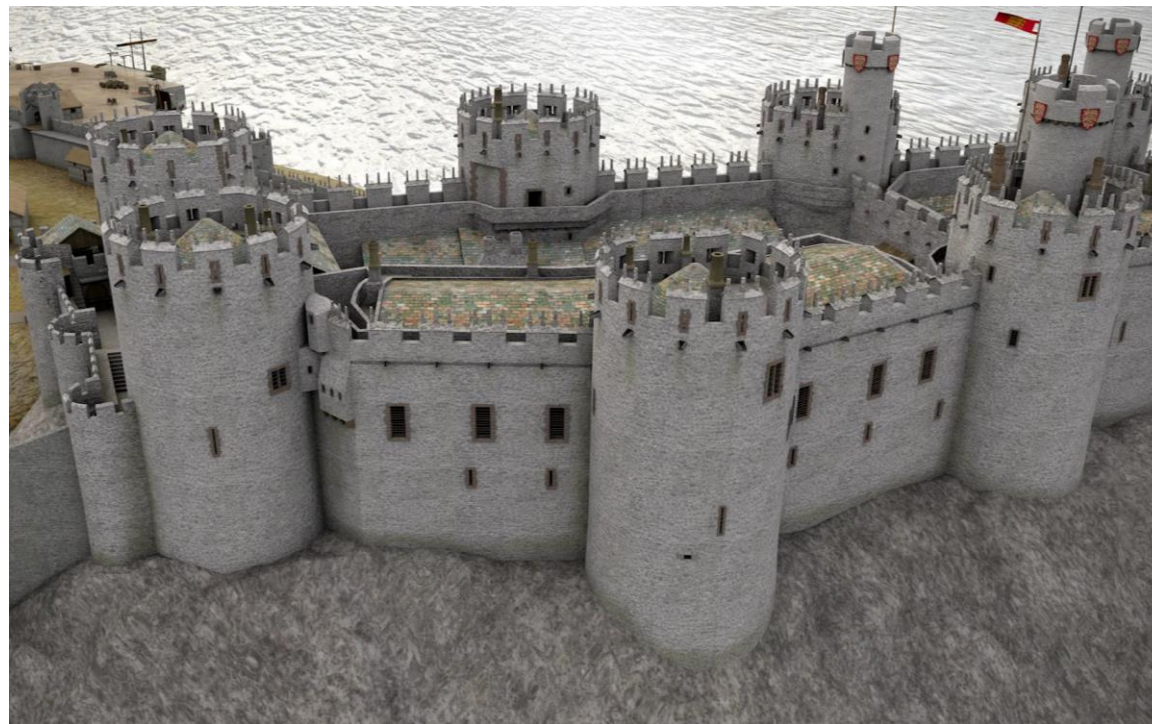
Мешок – мешки



Ошейник – ошейники



Башня – башни



Чашка – чашки



Букашка – букашки



Шишка – шишки



Машина – машины



Кошка – кошки



Мышка – мышки



КОВШ – КОВШИ



Пушка – пушки



Подушка – подушки



Лепёшка – лепёшки

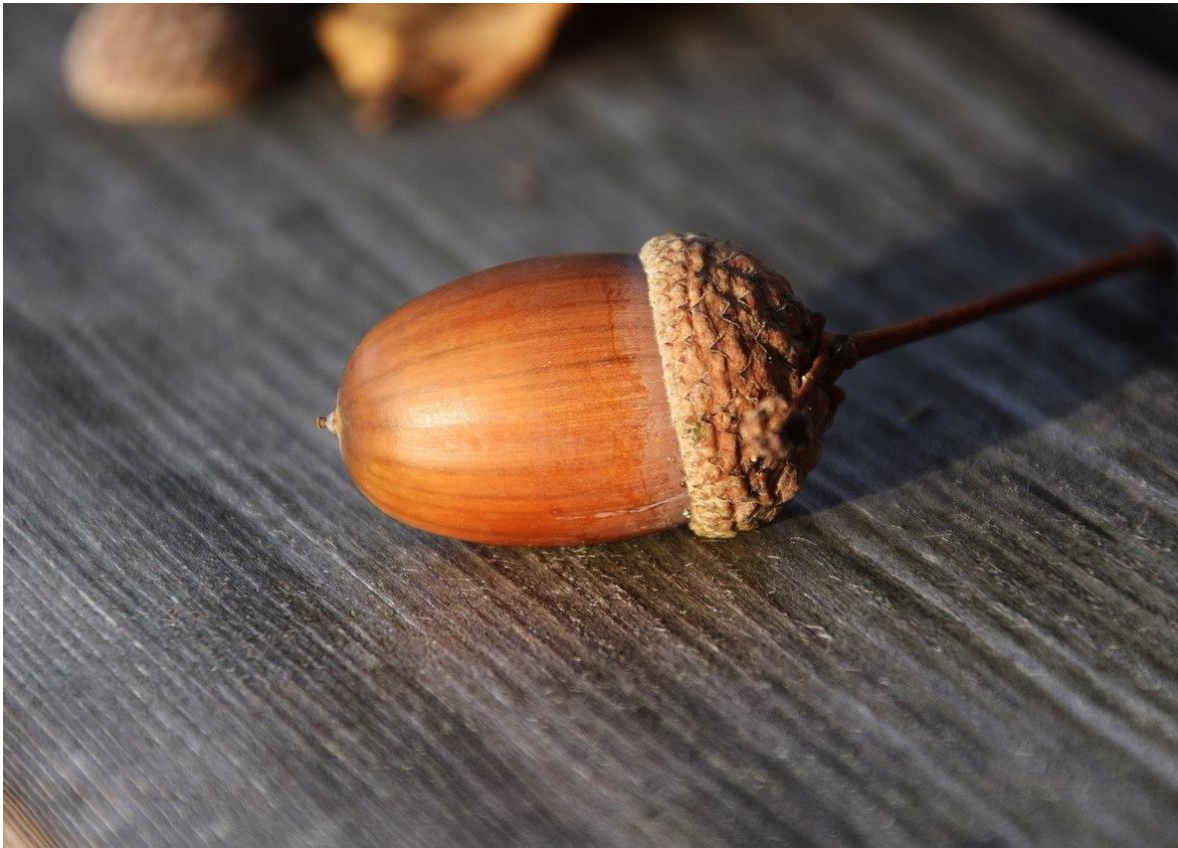


Звук Ж

Жук – жуки



Жёлудь – жёлуди



Ёжик – ёжики



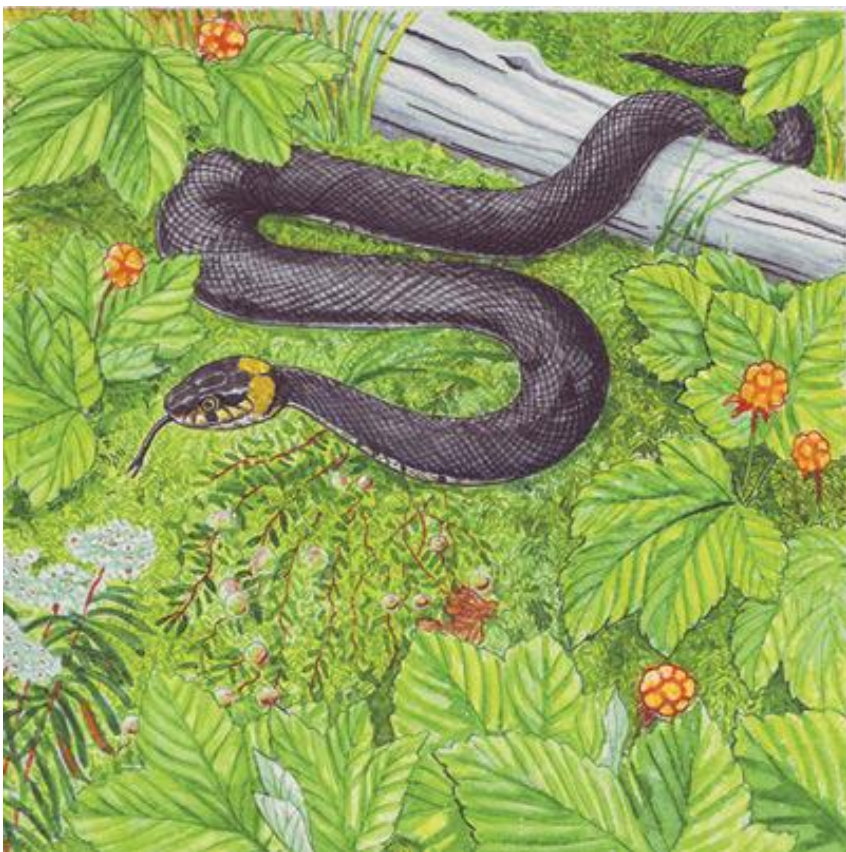
Ножик – ножики



Баклажан – баклажаны



Уж – ужи



Чиж – чижи



Булыжник – булыжники



Пиджак – пиджаки



Жилет – жилеты



Пижама – пижамы



Пляж – пляжи



Лужа – лужи



Жетон – жетоны



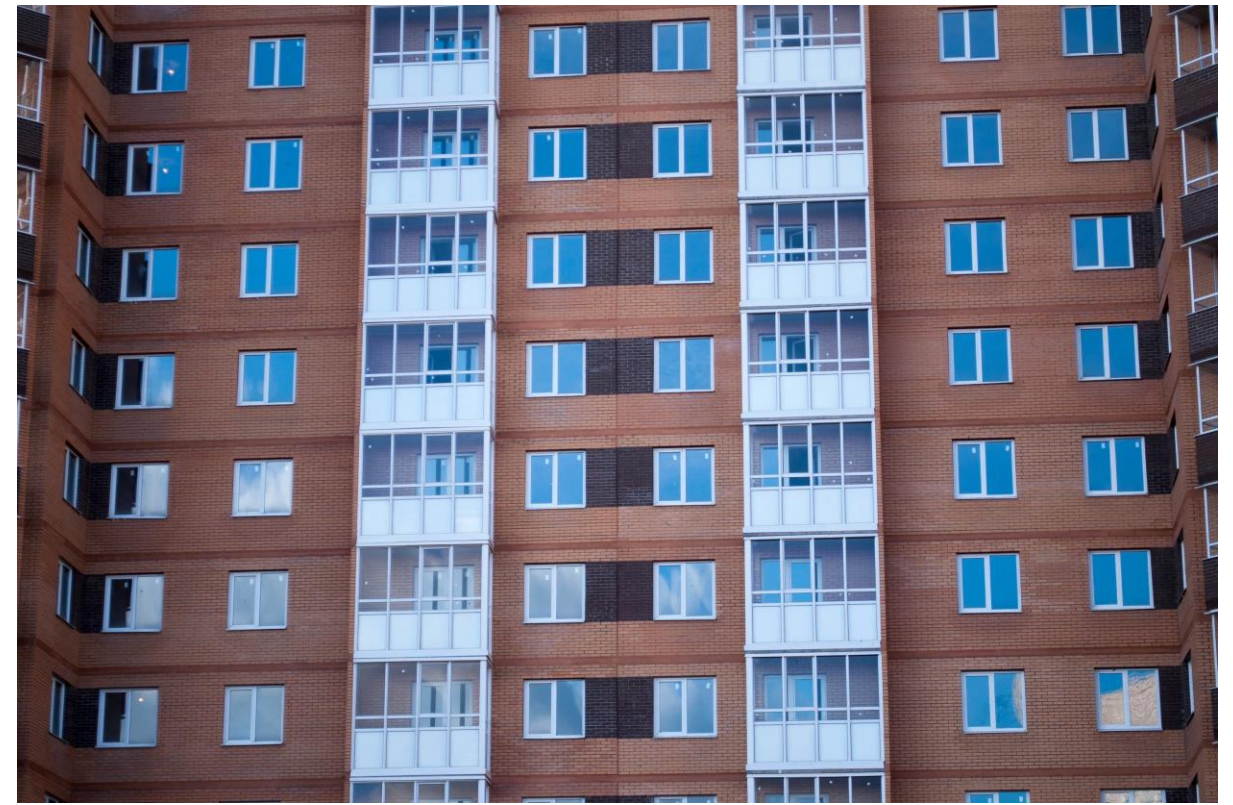
Жакет – жакеты



Житель – жители



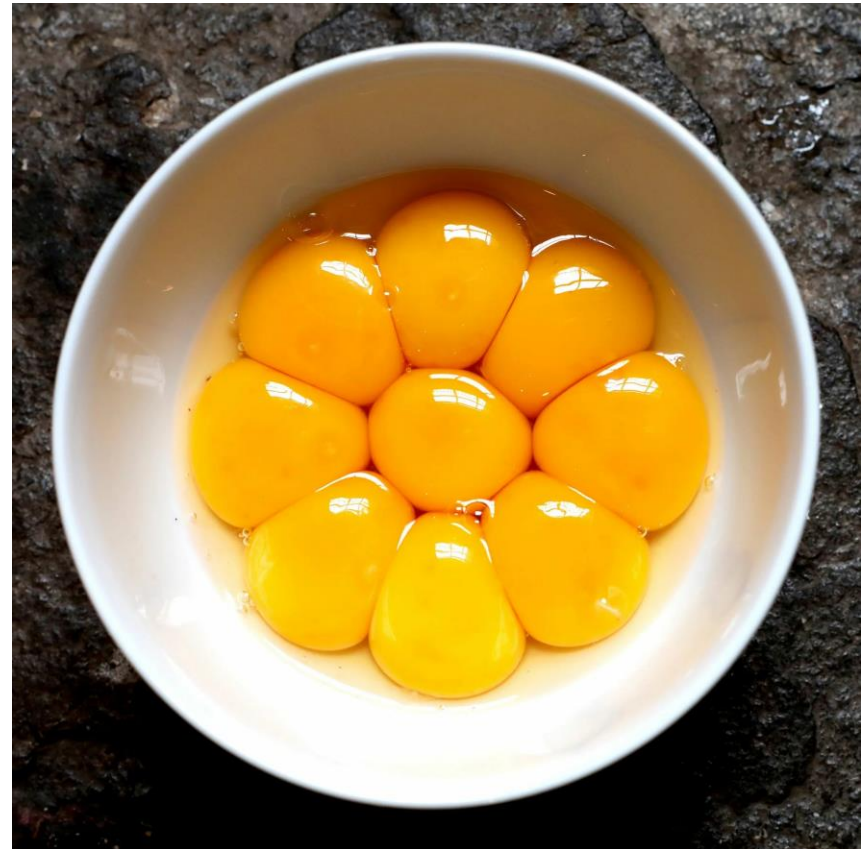
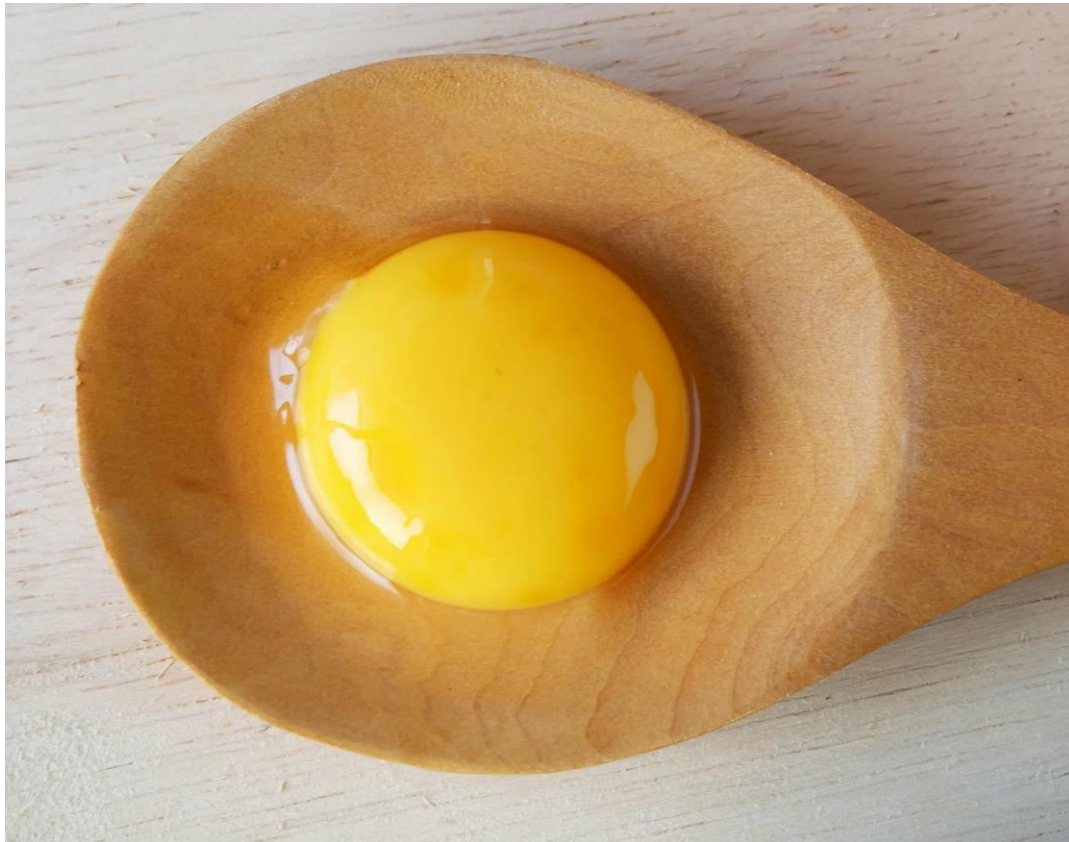
Этаж – этажи



Животное – животные



Желток – желтки



Медвежонок – медвежата

