

Сценарий военно-спортивной игры «Зарница» для детей средних, старших групп.

Задачи:

1. Познакомить детей с военно-спортивной игрой «Зарница»
2. Формировать волевые качества, целеустремленность, выдержку, поддерживать желание и умение преодолевать препятствия.
3. Воспитывать нравственные качества: инициативу, самостоятельность, дисциплину, взаимопомощь, дружбу.

Место проведения: территория детского сада

Атрибуты и оборудование:

Карты маршрутов. Обручи (или нарисованные на асфальте круги). Ограничение площади. Мячи для метания (малые). Корзины 2 шт. Телефон. Веревка 10 м. Палочка. Бинты. Пластиковые диски. Флажок. Магнитофон. Аудиозаписи военных песен, марша. Два конверта с раскрасками ко дню России.

Ход игры.

Ведущая: Здравствуйте ребята!

Дети: Здравствуйте.

Ведущая:

Сегодня мы проводим военно-спортивную игру «Зарница» посвященную **Дню России!** Ребята, в штабе произошло чрезвычайное происшествие: из сейфа были похищены очень важные документы. Ваша задача заключается в том, чтобы найти документы и доставить их в штаб. Это задание очень сложное, вам нужно будет преодолеть много препятствий. Вам потребуется мужество, отвага, смелость, решительность для достижения цели. Вы, готовы к выполнению боевого задания?

Дети: Готовы!

Ведущий:

Отряды, равняйся. Смирно. Равнение на флаг.

Звучит Гимн Российской Федерации.

Отряды вольно!!!

Приготовиться к сдаче рапортов!!!

(капитаны команд подходят к ведущему и сдают рапорт)

Рапорт.

Отряд! Равняйся! Смирно! Товарищ ведущий, отряд _____ к проведению игры «Зарница» готов! Рапорт сдал командир отряда _____!

Ведущая: Для выполнения заданий вам необходимо будет пользоваться планом, на последнем пятом испытании вы найдете конверт с документами с номером вашей группы. (Сказка – 1, Буратино – 2, Незнайка - 3) Чужой конверт нельзя брать!!!! И возвращаетесь на базу, т.е в начало и доложить о выполнении задания. Задание понятно?

Капитану отряда получить план маршрута.

Капитан подходит и берёт план.

Ведущая: Отряду приступить к выполнению задания.

Отряд группируется, знакомится с планом, находит то место, откуда нужно начать выполнение задания, начинает свой маршрут, выполняя поочередно одно задание за другим.

1. *«Марш-бросок через болото».*

Цель: Пройти по «кочкам» (или нарисованным кругам на асфальте, не провалившись в болото).

3. *«Огневой рубеж».*

Цель: Сбить вражеский танк.

Участники бросают «гранату» (мешочек с песком) в танк .

4. *«Связисты».*

Цель: Наладить связь со штабом. Связисты разматывают кабель (тонкая веревка, намотанная на круглую палочку и привязанная одним концом к колышку, продвигаясь к телефону, который расположен на расстоянии 5 метров. Как только линия связи проложена, связисты подают сигнал флажком.

5. *«Минное поле».*

Цель: Найти и обезвредить мины.

Найти и посчитать пластиковые диски.

6. *«Полевой госпиталь».*

Цель: Оказание первой медицинской помощи пострадавшим.

Медсестры делают перевязку раненому и вместе с сопровождающими доставляют его в «госпиталь». После того как отряд найдёт «пакет», снова собираются на площадке и сдают пакет ведущему, докладывают о том, что задание выполнено.

Ведущая: Отряды, равняйся, смирно! Капитану отряда приготовиться к сдаче рапорта.

Капитан маршевым шагом подходит к ведущему и докладывает:

Разрешите доложить! Отряд «...» задание выполнил: документ доставлен в штаб! Командир отряда Пакет сдан! (ВЫУЧИТЬ С ДЕТЬМИ)

Ведущая: Пакет принят!

Командир отряда «...» становится в строй.

Ведущая: Вы отлично справились с заданием. Все документы доставлены в штаб. Назовите мне, что на них изображено (дети называют, что изображено на картинке). (Герб, Флаг, портрет президента)

Ведущая: Молодцы! Все без потерь прошли все испытания, справились со всеми заданиями.

Вражеский танк – мешочки, плакат танка

Минное поле – 20 дисков

Полевой госпиталь – 3 стула, 3 – бинты, 3 покрывала

Марш через болото – кочки, сенсорные дорожки

Связисты – 5 катушек, 5 телефонов, веревка